

Drumul spre Kazahstan 2026 începe la Timișoara: România a desemnat finaliștii care vor concura pentru lotul național de Inteligență Artificială

A treia ediție a Olimpiadei Naționale de Inteligență Artificială (ONIA) și-a desemnat câștigătorii etapei naționale. Componenta lotului național, care va reprezenta România la Olimpiada Internațională de Inteligență Artificială (IOAI), programată pe 2-8 august în Kazahstan, urmează să fie stabilită în cadrul etapei de selecție. Această etapă decisivă se va desfășura în perioada 21-25 mai și va fi organizată împreună de către Universitatea de Vest din Timișoara și Universitatea Politehnică Timișoara.

București, 21 aprilie 2026 - Etapa națională a Olimpiadei Naționale de Inteligență Artificială (ONIA) 2026 s-a încheiat pe 20 aprilie la Universitatea Națională de Știință și Tehnologie Politehnică București (UNSTPB) și a reunit 159 de elevi calificați în urma etapelor județene, care au angrenat peste 400 de elevi din 39 de județe ale României. Concurenții au fost distribuiți pe două niveluri de studiu: 71 de participanți la secțiunea IX-X și 88 la secțiunea XI-XII. O notă distinctă a acestei ediții a fost participarea a cinci elevi de clasa a VIII-a, înscriși în calitate de invitați speciali, care au rezolvat subiectele destinate nivelului liceal.

La secțiunea IX-X, Premiul I a fost obținut de Dedu Răzvan-Matei, clasa a X-a (Liceul Teoretic „Mihai Eminescu” Călărași), Premiul II de Stoica Mihnea-Teodor, clasa a X-a, iar Premiul III de Mureșan Luca Valentin, clasa a X-a (ambii de la Liceul Teoretic Internațional de Informatică București). La secțiunea XI-XII, Premiul I a fost câștigat de Petrean Roland, clasa a XI-a (Colegiul Național „Silvania” Zalău), Premiul II de Georgescu David, clasa a XI-a (Colegiul Național „Constantin Diaconovici Loga” Timișoara), iar Premiul III de Gheorghică Istrate David, clasa a XI-a (Colegiul Național „Mircea cel Bătrân” Constanța). „Cel mai important beneficiu nu a fost neapărat locul pe care m-am clasat - deși, evident că rezultatul mă bucură foarte mult - ci mai ales conectarea cu comunitatea de pasionați în domeniul AI. Au fost câteva zile intense în care am rezolvat împreună multe probleme, dar mai ales am schimbat foarte multe idei și am învățat unii de la alții”, spune Roland Petrean, câștigătorul locului I la secțiunea XI-XII, elev la Colegiul Național „Silvania” Zalău.

Probele din acest an au abordat probleme avansate de dezvoltare și etică în AI, fiind concepute pentru a reflecta cele mai noi tendințe din domeniul tehnologiei. Participanții au avut de rezolvat sarcini practice care au inclus antrenarea modelelor de inteligență artificială, optimizarea algoritmilor și rularea sistemelor de AI generativ în mediu local, fără acces la internet. De asemenea, o componentă importantă a evaluării a constat în analiza problemelor de etică derivate din implementarea AI, testând capacitatea elevilor de a identifica bias-urile algoritmice și de a propune soluții responsabile.

Competiția națională se desfășoară în contextul performanțelor anterioare remarcabile obținute de echipele României. La ediția din 2025 a IOAI, organizată la Beijing, reprezentanții țării noastre au obținut 8 medalii (1 aur, 5 argint, 2 bronz) într-o competiție la care au participat 284 de elevi din 53 de țări. Actuala generație de participanți la ONIA se pregătește să continue această traiectorie de performanță pe plan extern. „Nivelul soluțiilor prezentate reflectă o pregătire riguroasă în domeniul inteligenței artificiale. Probele au evidențiat capacitatea participanților de a aborda sarcini variate, iar rezultatele demonstrează o înțelegere solidă a modelelor de învățare automată și a metodelor moderne din literatura de specialitate”, a declarat șeful Comisiei Științifice ONIA, Mihai Nan, șef de lucrări, dr. ing. în cadrul Facultății de Automatică și Calculatoare.

Deși este un domeniu foarte nou, competiția are deja un istoric de 3 ani, Olimpiada Națională de Inteligență Artificială alăturându-se unor olimpiade științifice de tradiție, precum sunt cele de matematică, fizică și chimie. Dincolo de olimpiada în sine, ONIA angrenează totodată și un colectiv de

peste 300 de elevi și profesori pe canalul oficial de [Discord](#) al comunității. Pregătirea elevilor se face pe o platformă dedicată, construită nativ în 30 de limbi și accesată de elevi din peste 20 de țări, similară cu platforma oficială a Olimpiadei Internaționale de Inteligență Artificială (IOAI), conținutul științific fiind validat de Ministerul Educației. Mai multe detalii pe <https://platform.olimpiada-ai.ro/ro>

Ediția actuală a ONIA a beneficiat de un mesaj de susținere din partea Administrației Prezidențiale, fiind organizată cu sprijinul partenerilor din sectorul privat - Bitdefender, Aumovio, eMAG, Google și SAP.

Despre Olimpiadei Naționale de Inteligență Artificială (ONIA)

ONIA este singura competiție oficială acreditată de Ministerul Educației din România pentru acest domeniu. Organizatorii urmăresc evaluarea și creșterea competențelor tinerilor în AI, precum și selecția și pregătirea lotului național.

ONIA este organizată de Uniunea Profesorilor de Informatică din România (UPIR), sub egida Ministerului Educației, în colaborare cu Hub-ul Român de Inteligență Artificială (HRIA) și partenerii academici Universitatea Națională de Știință și Tehnologie Politehnica București, Universitatea din București, Universitatea de Vest din Timișoara și Universitatea Politehnica Timișoara.

Despre Uniunea Profesorilor de Informatică din România (UPIR)

UPIR este asociația profesională care reunește profesorii de informatică din România. Înființată în 1999, aceasta beneficiază din 2009 de un protocol de colaborare cu Ministerul Educației pentru dezvoltarea domeniului IT&C în școli. Asociația reunește 670 profesori și cadre didactice universitare și contribuie împreună cu partenerii academici la pregătirea loturilor ce reprezintă România la Olimpiada Internațională de Inteligență Artificială (IOAI).

Biroul de Presă UPIR

contact@upir.ro | www.olimpiada-ai.ro | www.upir.ro

Regulament oficial de acreditare: [detalii aici](#)